

Категория "Программирование"

Задания категории "Программирование"

Данная категория включает в себя следующие задания:

- "Разработай сайт"
- "Создай игру"
- "Придумай проект IoT"
- "Запрограммируй мобильное приложение"
- "Спроектируй VR проект"

Участники

В конкурсе могут принять участие все желающие в возрасте до 24 лет. Возрастные группы:

- младшая – до 12 лет;
- средняя – от 13 до 18 лет
- старшая от 18 до 24 лет

Участник может направить неограниченное количество своих работ в каждом задании. На конкурс Участник предоставляет готовый проект, загрузив его описание на сайт фестиваля (it-sabantuy.ru)

Форма проведения фестиваля:

1 этап – заочный тур.

- Зарегистрируйся на сайте it-sabantuy.ru
- Выбери творческое задание!
- Создавай сайт, игру, мобильное приложение или проекты VR/IoT.
- До 13 мая загружай подробное описание своей работы на <http://www.it-sabantuy.ru/>
- , прикрепляя ссылки на свой проект, видео-презентацию и т.д.
- До 28 члены жюри оценят твою работу

2 этап - очный тур.

- Участники, набравшие наибольшее количество баллов, приглашаются на очную защиту своих проектов
- Очная защита проектов пройдет 1 июня 2021 года в г. Стерлитамак. Защита может пройти на платформе Zoom, если ситуация с распространением коронавирусной вновь обострится!

Критерии оценки конкурсных работ

Идея: степень новизны идеи разработчика, оригинальность, практическая значимость.

Техническая реализация: сложность реализации функционала приложения, широкие функциональные возможности приложения.

Проект работает без ошибок: использованы расширенные возможности среды разработки; загружается быстро или предлагает пользователю соответствующую информацию на экране (индикатор выполнения и т. п.), если для загрузки требуется больше двух секунд.

Качество кода: код структурирован, семантика переменных (название переменных отражают их назначение), наличие комментариев к коду.

Удобство в использовании и дизайн: удачный дизайн, единый стиль наличие подсказок для пользователей.

Контент: использование сторонних ресурсов (изображения, мультимедиа и т.д.), не обремененных авторскими правами. Корректное отображение всех элементов; текстовые и графические блоки; отсутствие орфографических ошибок.